

තොරතුරු හා සහතිවේදන තාක්ෂණය

10 ගෝනිය



ක්‍රිඩ් තීයෙන් තොරතුරු හා සහතිවේදන තාක්ෂණ දෙපය
සුදෙෂ ප්‍රියංකර
Dip In IT | IMBS Green Campus
HND In IT | SLIATE

මුළු ලකුණු -%
 ස්ථානය -

තොරතුරු හා සහතිවේදන තාක්ෂණය

ච්‍රියක තර්ජිත්තාය

නම : -

අධ්‍යාපන ආයතනය : -

සියලුම ප්‍රශ්න සඳහා පිළිතුරු සටහන්.

- දත්ත හා තොරතුරු වල දැකිය හැකි ලක්ෂණ 2 බැඟින් ලියන්න. (ලකුණු - 4)

- පාසලක 10 ගෝනියේ සිසු සිසුවියන් පළමු වාර පරීක්ෂණය සඳහා විෂයන් 9 ව ලබා ගත් ලකුණු වල සාමාන්‍ය අගය ගණනය කර ගෙන ස්ථානය තීරණය කරයි. මෙම ත්‍රියාවලියේ දී ඔබ හඳුනා ගන්නා දත්ත හා තොරතුරු වෙන වෙනම ලියන්න. (ලකුණු - 3)

- ගුණාත්මක තොරතුරු තීරණය දූෂ්‍ය ලක්ෂණ 4 ක් ලියන්න. (ලකුණු - 8)

- 2024/11/01 දින කාලගුණ අනාවැකිය ප්‍රකාශ කිරීම සඳහා කාලගුණ විද්‍යා දෙපාර්තමේන්තුම මගින් 1890/01/01 දිනට අදාළ දත්ත පරීක්ෂා කරන ලදී. මෙය ගුණාත්මක තොරතුරුක් වන්නේ ද ? ඔබේ පිළිතුරු පහදන්න. (ලකුණු - 4)

- පරීක්ෂක පද්ධතියක මූලික සංකීර්ණ මොනවා ද ? (ලකුණු - 6)

- වර්ත්මනයේ තොරතුරු හා සහතිවේදන තාක්ෂණය ගොඳා ගන්නා ක්ෂේත්‍ර 4 ක් ලියන්න. (ලකුණු - 8)

- ඉ - රාජ්‍ය යනු කුමක් ද ? (ලකුණු - 5)

- මුදල් ගෙවීම් , බැංකු තොරතුරු , වාණිජ සංවිධාන යන කේවාවන් සපයන්නේ ඉ රාජ්‍යයේ කුමන කේවාව මගින් ද ? (ලකුණු - 4)

- අධ්‍යාපන ක්ෂේත්‍රයේ පන්ති කාමරයක් තුළ තොරතුරු හා සහතිවේදන තාක්ෂණය ගොඳා ගන්නා ආකාරය කෙරියයෙන් විස්තර කරන්න. (ලකුණු - 5)

10. දුරක්ථ අධ්‍යාපනයේ ගත් ලක්ෂණ 3 ක් ලියන්න (මෙහෙ - 6)

11. දුරක්ථ සෞඛ්‍ය රැකවරණය යනු කුමක් ද ? (මෙහෙ - 5)

12. කෘෂිකාර්මාන්තයේ තොරතුරු සහ්තිවේදන තාක්ෂණය ගොඳා ගන්නා ආකාරය විස්තර කරන්න .(මෙහෙ - 5)

13. තොරතුරු සහ්තිවේදන තාක්ෂණයේ අනිසි ප්‍රතිච්ලි 4 ක් ලියන්න .(මෙහෙ - 8)

14. නිවැරදි පිළිතුර වර්ගන් තුළින් තොරා ලියන්න .(මෙහෙ - 9)

ලොට් පළමු යාන්ත්‍රික ගණිත උපකරණය ලෙස මහතා විසින් නිර්මාණය කළ
යෝග්‍ය හඳුන්වන අතර එය මහතා විසින් වැඩිදියුණු
කළ පසු එමගින් යෙ ගණිත කාර්ම සිදු කර ගත හැකි විය. ඉන් පසු Joseph
Jacquard මහතා තුමය මගින් ත්‍රියකරන රේද විවිධ යෝග්‍ය නිර්මාණය කරන ලදී. එම
සංක්ලේෂය භාවිතා කර පසුව පරිගණකයේ පියා ලෙස හඳුන්වන මහතා විසින්
නම් උපකරණය හඳුන්වා දෙන ලදී. එම උපකරණයට
යෙ සංක්ලේෂ ගොඳා තිබූණි. පළමු පරිගණක වැඩ සටහන් ගිල්පිනිය ලෙස
මහත්මිය හඳුන්වනු ලැබේ.

(Charles Babbage , Ada Augusta Lovelace , Adding machine, Gottfried Wilhelm, Analytical Engine, Blaise Pascal, Howard Aiken, Punch Card System, එකතු කිරීම , ආලුන , ප්‍රතිඵලන , අඩු කිරීම , ආවයන , ගුණකිරීම , බෙදීම , සැකසීම)

15. පරිගණක පරමිතරා 5 තුළ භාවිත කළ ඉලෙක්ට්‍රොනික තාක්ෂණය හා ඒ ඒ පරමිතරා තුළ සිදු වූ ප්‍රධාන වෙනස්කම් 3 බැංශන් ලියන්න .(මෙහෙ - 20)